

Mode d'emploi du panneau d'affichage GRUNENWALD

Paramétrer un match



- Choisir le **sport** avec les flèches



- Valider



→ rentrée dans le menu paramètres.

Seul paramètre à régler : le **temps de jeu** avec les touches de chiffres 0 à 14 (2 lignes du bas).



Pour les autres paramètres (normalement pas besoin !) : naviguer avec

Liste des paramètres et leur réglage par défaut :

Temps de jeu = durée des ¼ temps (10:00)

Temps morts (1:00)

Prolongation (5:00)

Temps de repos 1 = entre les ¼ temps 1&2, 3&4, et chaque prolongation (2:00)

Fautes d'équipes (5)

Temps de repos 2 = mi-temps (10:00)

Période (décomptage)

Durée klaxon fin de jeu (3'')

Durée klaxon fin de TM (2'')

Klaxon fin de jeu (SONNE)

Klaxon fin de TM (SONNE)

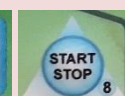
TM/CHR. = affichage du tps mort sur chrono (OUI)

Valeurs défaut (NON)

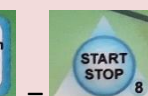


Validation finale → Le panneau d'affichage est alors mis à jour.

Décompter le temps avant le match (lors de l'échauffement)



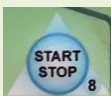
– Taper le temps voulu (touches 0 à 9) – Valider



Pour stopper le temps d'avant match



Gérer le chronomètre

Démarrage et Arrêt du temps  , ou à l'aide du boîtier externe noir.






Si erreur de chrono :   – Retaper le bon temps (touches 0 à 9) – Valider







Comptabiliser les points et les fautes

Ajouter des **points** avec  ou  , ou des **fautes** avec  ou 

Annuler les dernières opérations avec  autant de fois que nécessaire.

Autres corrections :  – Choisir ce qu'il faut enlever  ou  par ex. –  

Transmettre les demandes de temps morts et de changements



En cas de demande de **temps mort** :  – Demander à l'arbitre  –  ou  selon l'équipe.


En cas de demande de **changement** :  – Demander à l'arbitre 

Remarque : temps morts et remplacements sont impossibles entre deux lancers-francs, et pour une équipe venant de marquer à moins que l'arbitre n'ait arrêté le jeu

Gérer les fins de périodes de jeu


A la fin d'une période de jeu (fin de ¼ temps ou de prolongation), lancer le décompte du temps de repos :

 (2 fois si nécessaire - tourne en boucle entre les 2 temps de repos paramétrés), et 

Pour lancer la période de jeu suivante  (2 fois si nécessaire - tourne en boucle entre les temps de jeu et de prolongation paramétrés).

Le numéro de période de jeu (sous le chrono du panneau d'affichage) s'incrémentera automatiquement au début de la nouvelle période de jeu.

Pour corriger le numéro de période de jeu  –  autant de fois que nécessaire –  

A la fin du match, débrancher tout, ou  si nouveau match à l'identique, ou  et repartir du début si des paramètres sont à modifier.